Correspondances
mot de passe = code de sortie

Abdominaux : code erroné

Badaud : code erroné

Balivaud : code erroné

Copernicus : Code validé

Idéal : code erroné

Idolâtrés : code erroné

Micha : code validé

Objectifs : code erroné

Gauguin : code validé

Quadrique : code erroné

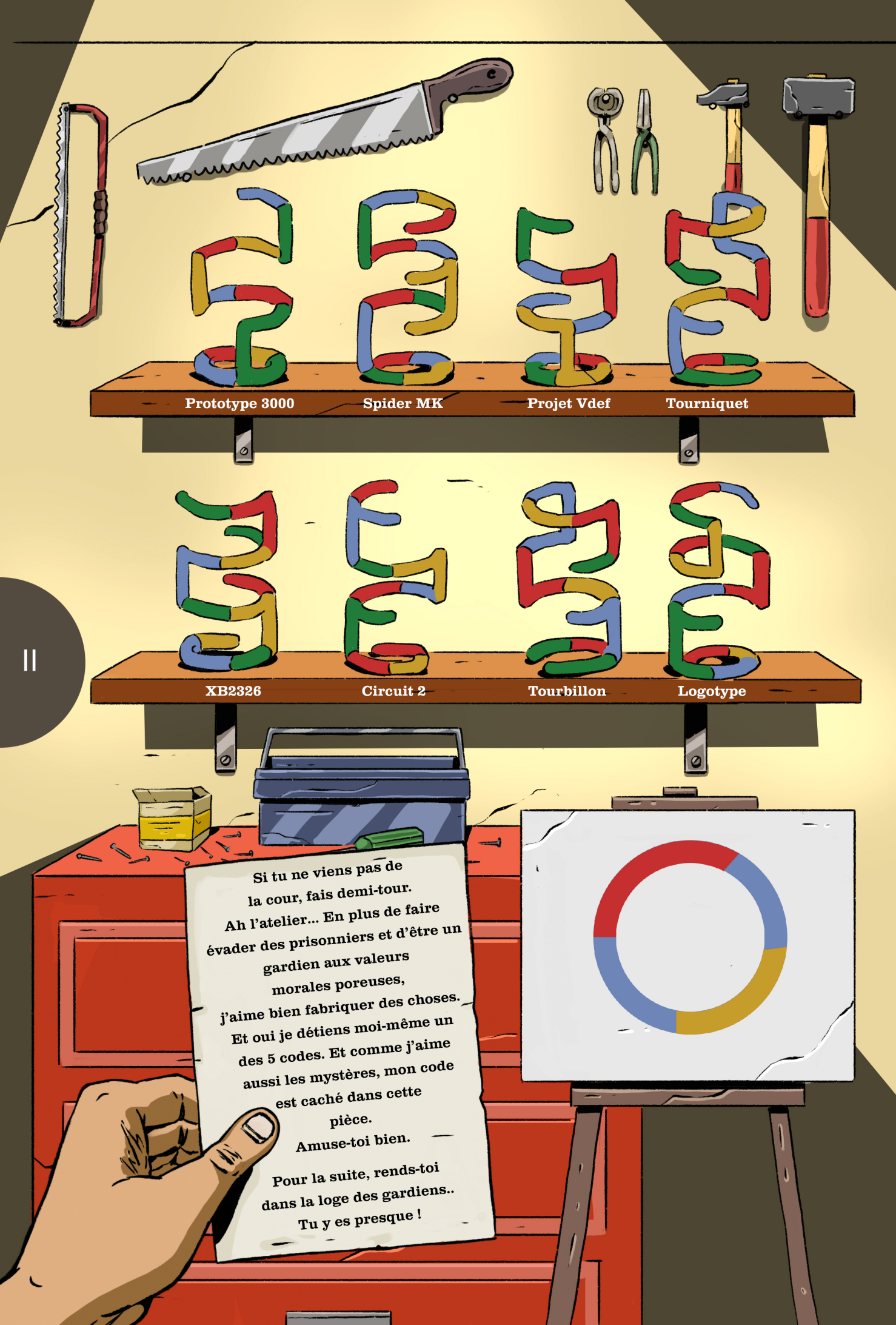
Quantité : code erroné

Rex : code validé

Squash : code validé

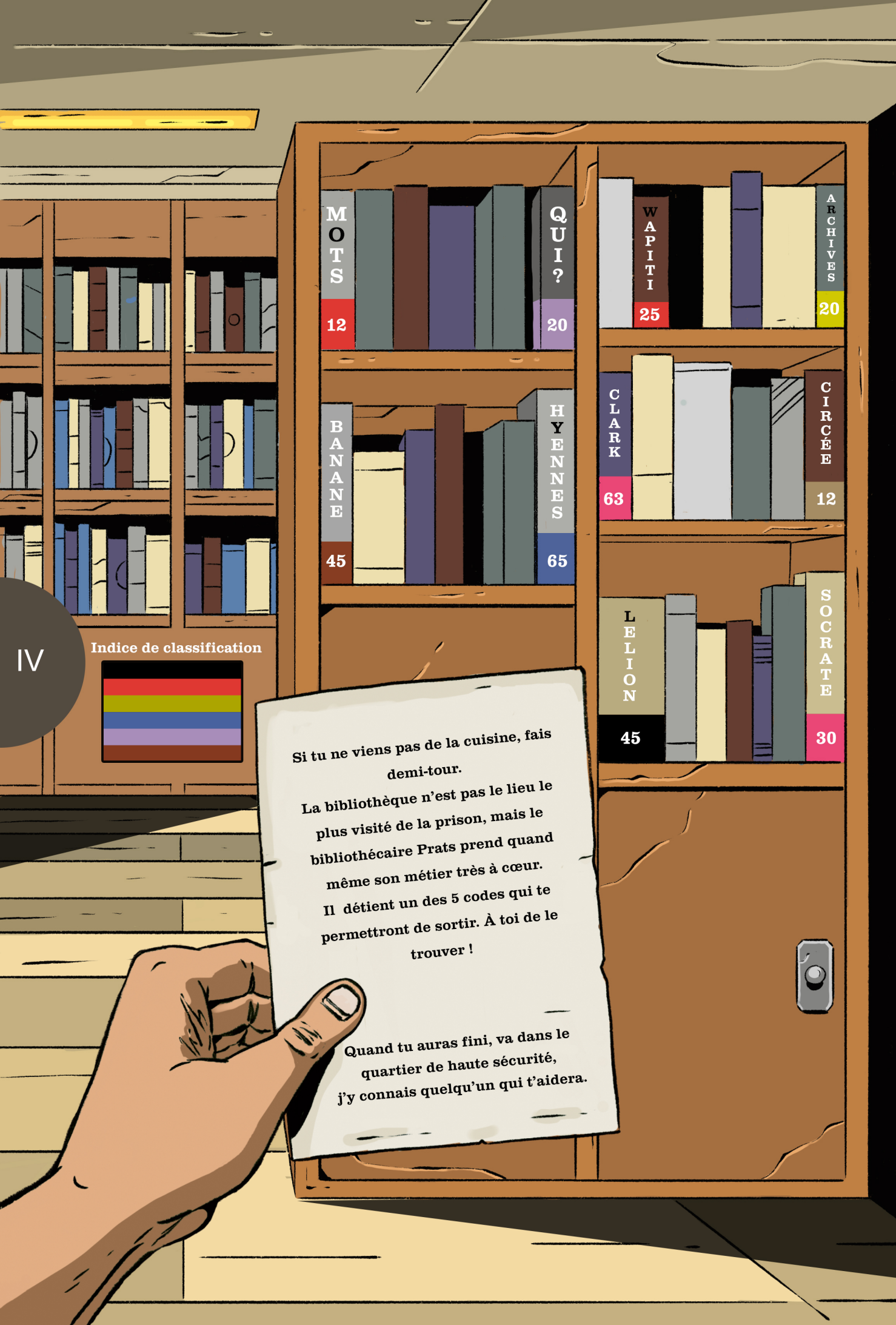
Wayang : code erroné

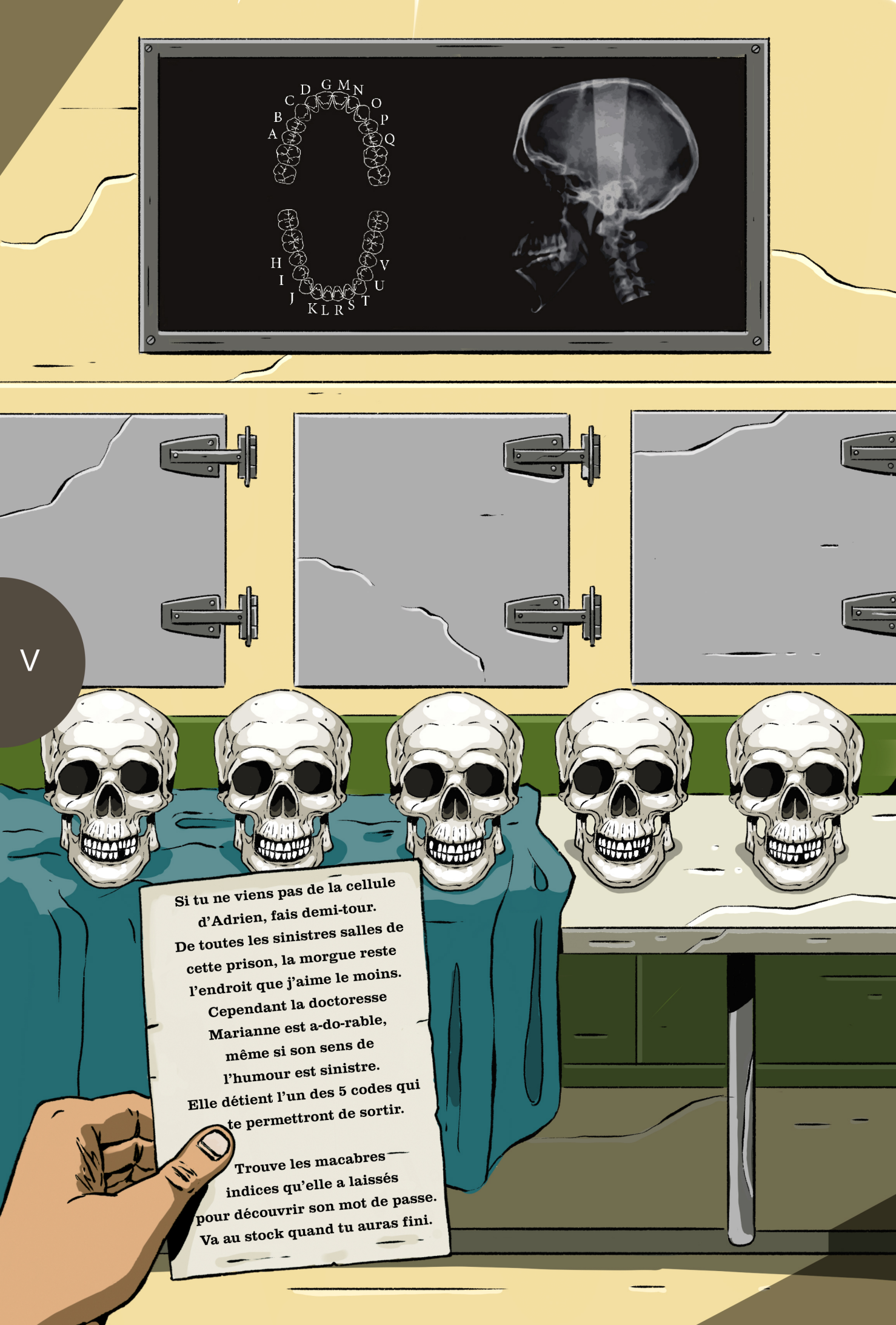
Yorkshire : code erroné

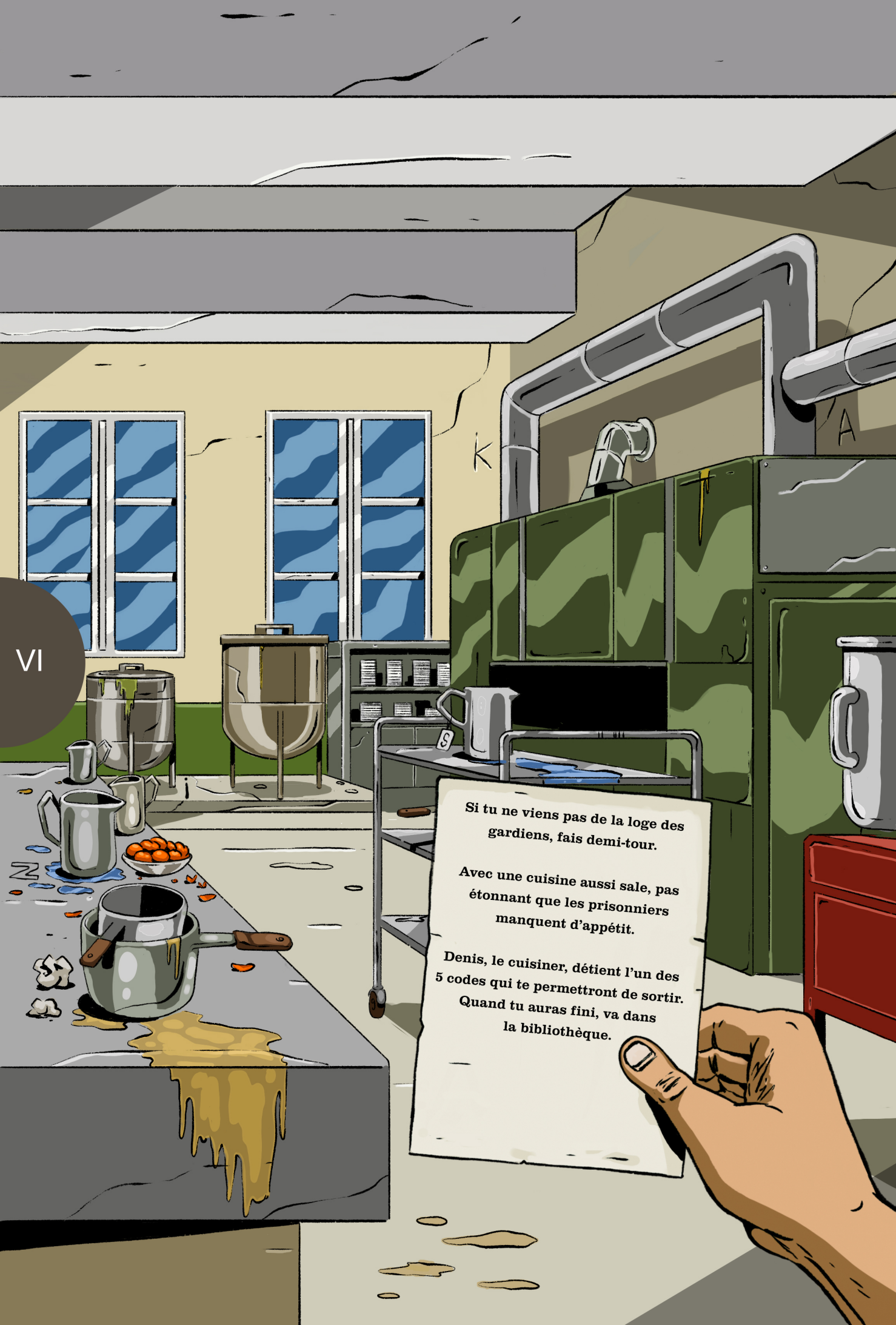

Prototype 3000
Spider MK
Projet Vdef
Tourniquet
XB2326
Circuit 2
Tourbillon
Logotype
Si tu ne viens pas de la cour, fais demi-tour. Ah l'atelier... En plus de faire évader des prisonniers et d'être un gardien aux valeurs morales poreuses, j'aime bien fabriquer des choses. Et oui je détiens moi-même un des 5 codes. Et comme j'aime aussi les mystères, mon code est caché dans cette pièce. Amuse-toi bien.
Pour la suite, rends-toi dans la loge des gardiens.. Tu y es presque !

III

Si tu ne viens pas de la cafétéria,
fais demi-tour.
Même dans la chapelle, plus rien ne
semble sacré...
Un détenu a détruit le vitrail.
Dommage, il contenait
un des 5 codes.
Si tu arrives à le reconstruire,
peut-être pourras-tu le trouver.
Quand tu auras fini,
rends-toi dans la cour.


IV
Indice de classification
MOTS 12
QUI ? 20
BANANE 45
HYENNES 65
WAPITI 25
ARCHIVES 20
CLARK 63
CIRCÉE 12
LELION 45
SOCRATE 30
Si tu ne viens pas de la cuisine, fais demi-tour.
La bibliothèque n'est pas le lieu le plus visité de la prison, mais le bibliothécaire Prats prend quand même son métier très à cœur.
Il détient un des 5 codes qui te permettront de sortir. À toi de le trouver !
Quand tu auras fini, va dans le quartier de haute sécurité, j'y connais quelqu'un qui t'aidera.


A B C D G M N O P Q
H I J K L R S T U V
V
Si tu ne viens pas de la cellule d'Adrien, fais demi-tour. De toutes les sinistres salles de cette prison, la morgue reste l'endroit que j'aime le moins. Cependant la doctoresse Marianne est a-do-rable, même si son sens de l'humour est sinistre. Elle détient l'un des 5 codes qui te permettront de sortir.
Trouve les macabres indices qu'elle a laissés pour découvrir son mot de passe. Va au stock quand tu auras fini.


VI
Si tu ne viens pas de la loge des gardiens, fais demi-tour.
Avec une cuisine aussi sale, pas étonnant que les prisonniers manquent d'appétit.
Denis, le cuisiner, détient l'un des 5 codes qui te permettront de sortir. Quand tu auras fini, va dans la bibliothèque.